

Lykkeskrab

ANDEJAGT

Tre skiver på centerlinien giver ét flash i Andejagt. Gevinstmulighederne er 50, 100, 200, 400 eller Bank. Bankens værdi er altid mindst 500, og højest 1200.

LYKKESKRAB

To fingre på centerliniens hjul 2 og 3 starter Lykkeskrab. Disse symboler kan IKKE holdes. 3 ens symboler på skrabepladen giver gevinst iflg. Gevinsttavle, Andejagt, Pariserhjulet, eller 1200 kredit ved 3 x Guldbarre.

PARISERHJULET

Tre billetter på centerlinien starter Pariserhjulet. Først flashes der om 8, 10, 12, 14 eller 16 lykkespil. Herefter har man tilsvarende antal spil, til at ramme et Pariserhjul på hjul 3. Rammes et Pariserhjul, standser flashet på et af de 10 gevinstfelter, og udbetaler gevinsten på det pågældende felt. Gevinstmulighederne er 10, 50, 100 eller 200 kredit.

KVIT ELLER DOBBELT

Kvit eller Dobbelt aktiveres/deaktiveres på den tilhørende knap på kontrolpanelet. Enhver kredit gevinst, Guld Jackpot undtaget, kan gambles i Kvit eller Dobbelt. Når Kvit eller Dobbelt er aktiveret, vil spillet starte umiddelbart efter en kredit gevinst er vundet.

Spillet går ud på at gætte, om det kort der trækkes, er rødt eller sort. Gættes der korrekt fordobles gevinsten, og gættes der forkert er gevinsten tabt. Der kan doubles lige så mange gange som man ønsker, indtil gevinstmaksimum på én million kredit opnås, eller til gevinsten tabes. Man kan til enhver tid tage den samlede gevinst, ved at trykke på 'Tag Gevinst' knappen.



[Spillebeskrivelse](#)

[Vilkår](#)

[Spilleregler](#)

Tryk på knapperne for yderligere information.